

# STANDBY

## SENIOR SQUASH CSAPATBAJNOKSÁG

### VERSENYSZABÁLYZATA

a 2018-2019. évi szezonra

#### A verseny célja:

Magyarország legjobb szenior csapat címének eldöntése. Játéklehetőség biztosítása a szenior korú, ám még versenyezni akaró játékosok részére. Szenior versenyek rendszeresebbé tétele, és a régi versenyek hangulatának megidézése.

#### Csapatok:

A csapatok négy főből, három férfi (egy +35, egy +45, egy +55) és egy női szenior játékosból állnak.

#### Csapatnevezés:

Nevezhet minden olyan közösség, amely korosztályonként 1-1-1 férfi és 1 női, azaz összesen négy (férfi +35, +45, +55, női szenior) főből álló csapatot ki tud állítani minden fordulóra. Nem kötelező, hogy a csapat tagjai bejegyzett egyesületnél igazolt játékosok legyenek. Mindazok, akik úgy döntenek, hogy csapatot alkotnak, választanak egy nevet, és ha elfogadják a versenyszabályzatot, befizetik a nevezési díjat, indulhatnak.

- Bejegyzett egyesület nevét csak az a csapat veheti fel, ahol minden nevezett játékos az egyesület tagja és játékedéllyel rendelkezik. Azok a nevezők, akik ennek a kitételnek nem felelnek meg, egyéb fantázianevet kell, hogy válasszanak.
- A versenyre nevezhetnek mindazok, akik az adott forduló lebonyolításának napján már betöltötték 35., 45., illetve 55. életévüket. Egy csapatba bármennyi magyar vagy külföldi játékost lehet nevezni. A csapatoknak a játékosokat korosztályonként kell nevezniük, de a mérkőzéseken nem kötelező a saját korosztályban játszaniuk. Idősebb játékos játszhat alacsonyabb korosztályban, fordítva viszont nem.
- A nevezés tartalmazhat olyan játékost is, aki a nevezés leadásakor még nem töltötte be a 35., 45., illetve 55. életévét, de a verseny kezdetéig eléri a korhatárt.
- A két forduló között a csapatok összeállítása csak igazolt sérülés esetén változtatható pótnelvezéssel!

#### Nevezési határidő:

- Nevezni 2019. január 15-ig lehet, melyet a Magyar Fallabda (Squash) Szövetséghez írásban kell eljuttatni a [squashiroda@squash.hu](mailto:squashiroda@squash.hu) címre. A nevezés csak a nevezési díj befizetésével együtt érvényes.

- A nevezésnek tartalmaznia kell a csapat pontos nevét, a csapat játékosainak nevét, születési dátumát, a kapitány nevét, elérhetőségét.

### **Nevezési díj:**

- Csapatonként 18.000.- forint, melyet a Szövetségbe kell befizetni. (A nevezési díj tartalmazza a két forduló pályadíját is, egy forduló esetén a díj 4.000.- Forinttal csökken) (Érvényes versenyengedéllyel nem rendelkező játékosok után a nevezési díj mértéke 1.000.- forint/fő mértékben emelkedik.) A szövetség a nevezési díjakból adja a díjakat és szervezi a versenyt.
- A nevezési díjon felül minden csapatnak be kell fizetnie 20.000.- forint távolmaradási kauciót. Az a csapat, amelyik mindkét fordulón megjelenik, és ki tud állni, a verseny végén ezt a kauciót visszakapja. Az a csapat, amelyik valamelyik fordulón nem jelenik meg és ennek értelmében ki sem tud állni, ezt az összeget elvesztette. Az így megmaradó összeget szenior versenyek szervezésére és támogatására fogjuk fordítani. (Amennyiben a verseny egy forduló alatt lesz lebonyolítva, úgy a kaució fizetése értelmét veszti.)

### **A fordulók időpontjai:**

A fordulók időpontjait a MF(S)SZ által közreadott versenynaptár is tartalmazza.

A fordulók időpontjai: (a nevezők létszámától függően egy vagy kétfordulós.)

**Első forduló:** 2019. február 16.

**Második forduló:** 2018. május 5. - a helyszínek az indulók ismeretében lesznek kijelölve.

### **A verseny lebonyolítása:**

A versenyre benevezett csapatok számának függvényében egy vagy két forduló alatt körmérkőzésben mérik össze erejüket, minden csapat egy (esetleg két) ízben mérkőzik meg minden csapattal. Az így megszerzett pontok alapján alakul ki a csapatok sorrendje.

### **A játékosok nevezése egy-egy fordulóra:**

- A csapatbajnoki fordulókra a nevezési lista alapján lehet nevezni.
- A nevezési lapot az első mérkőzés kezdete előtt legalább tíz perccel kell átadni a versenybíróknak.
- Az adott fordulóban nem szerepelhet az a csapat, amelyik a megadott időpontig nem adta le a nevezési lapot.
- Ha egy csapat nem tud teljes létszámban felállni, úgy a csonka csapatot kell beírni a jegyzőkönyvbe. Minimum 3 ember kell a mérkőzés elkezdéséhez!
- Minden csapat a nevezéskor leadott lista alapján léptetheti pályára a játékosait az adott fordulóban. A mérkőzéseken nem kötelező a saját korosztályban játszani. Idősebb játékos játszhat alacsonyabb korosztályban, fordítva viszont nem!
- A nevezési lapon fel kell tüntetni a játékosok nevét a korosztálynak megfelelően és a csapatkapitányt.
- Ha valamely csapat egy olyan játékosa nem jelenik meg, akinek neve szerepel a csapat által leadott nevezési lapon, akkor az adott csapat a mérkőzést – a már lejátszott egyéni találkozó eredményétől függetlenül - 4:0 arányban elveszti, és mínusz 2 pontot kap. Ez abban az esetben értendő, ha a csapat egy adott mérkőzésre felvezeti a jegyzőkönyvbe egy játékosát, de az nem jelenik meg. Ilyen esetben érdemesebb csak három játékost nevezni.

- A mérkőzések jegyzőkönyvét az elől álló csapat kapitányának kell vezetnie és a mérkőzés végén a versenybíróknak kell leadnia.
- A jegyzőkönyvet mindkét kapitánynak és a versenybíróknak is alá kell írnia.

### **A játékosok nevezése egy-egy mérkőzésre:**

- A mérkőzés jegyzőkönyvet a mérkőzés kezdete előtt legalább öt perccel kell átadni a versenybíróknak.
- Minden csapat a nevezési lap alapján léptetheti pályára a játékosait az adott mérkőzésen. A mérkőzéseken nem kötelező a saját korosztályban játszani. Idősebb játékos játszhat alacsonyabb korosztályban, fordítva viszont nem!
- Adott fordulón belüli mérkőzéseken a korosztályokban lehet cserélni játékosokat. Tehát a nevezési lapon szereplő játékosok különböző mérkőzéseken szerepelhetnek akár két korosztályban is, ha életkoruk azt megengedi.

### **Általános szabályok:**

Egy-egy mérkőzésen a találkozók sorrendje: férfi 55+, női szenior, férfi 45+, férfi 35+ Ettől eltérni csak mindkét érdekelt csapat hozzájárulásával lehet. Egy mérkőzés 3 nyert játszmaig, egy játszma 11 pontig tart.

A fordulók lejátszására kijelölt időponttól csak az összes csapat jóváhagyásával lehet eltérni.

A mérkőzések levezetésére mindkét csapat egy-egy játékosát jelöli ki. Ha a pártosság veszélye fennáll, akkor egy harmadik csapatból kérhetnek fel játékvezetésre egy mindkét fél által elfogadott játékostársat.

Ha egy mérkőzésen azonos egyéni győzelmet szereznek a csapatok, úgy a megnyert játszmák, illetve a megszerzett pontok döntik el a győzelmet.

Amennyiben így is azonososság áll fenn, akkor a +35-ös játékosok egymás ellen elért eredménye dönti el a győzelmet.

### **A csapatverseny pontozása:**

Minden csapatgyőzelemért 3 pontot kap a győztes és 0 pontot a vesztes. 2-2-es végeredménynél 2 pontot kap a győztes és 1 pontot a vesztes.

Ha valamelyik csapat nem tud legalább három játékost kiállítani, úgy az adott mérkőzést 4:0 arányban elveszti. Ebben az esetben mínusz 2 pontot kap.

Az a csapat, amelyiknek az ellenfele nem jelenik meg, játék nélkül megszerzi a győzelmet és a maximális három pontot kapja meg, 12:0 szett és 132:0 pontarányal.

A helyezések sorrendjét az így megszerzett pontszámok határozzák meg. Azonos pontszám esetén az egymás ellen elért eredmény dönt. Többes holtverseny esetén, ha az egymás elleni eredmények alapján nem lehet sorrendet kialakítani, akkor a csapatok összteljesítménye alapján sorolunk. A sorrendet az összes csapatgyőzelmek, majd összes megnyert meccsek, majd összes megnyert játszmák, majd összes megnyert pontok alapján állapítjuk meg. A számolásnál az első döntő variációig sorolunk.

A verseny során lejátszott mérkőzések eredményei nem számítanak bele az egyéni ranglista pontozásába!

**A verseny díjazása:**

- I. helyezett csapat: kupa, érem, oklevél és STANDBY kupon 25.000.- Ft/fő értékben
- II. helyezett csapat: érem, oklevél és STANDBY kupon 15.000.- Ft/fő értékben
- III. helyezett csapat: érem, oklevél és STANDBY kupon 10.000.- Ft/fő értékben

**Költségek:**

A fordulókön való részvétel (utazás, étkezés, szállás) a csapatokat terheli.

**Egyebek:**

Az itt szabályozott kérdésekben csak minden csapat egyetértése mellett lehet eltérni. Már egyetlen csapatnak is vétó joga van. Változtatás esetén a közös akaratot minden csapatkapitány írásban juttatja el a szervezőknek. Ha valamelyik csapattól nem érkezik írásos jóváhagyás, vagy nemleges szavazatot ad le, akkor a kiírástól eltérni nem lehet. Az itt nem szabályozott kérdésekben a MF(S)Sz szabályai az irányadók

Budapest, 2018. december 05.