

MASTERS SQUASH CSAPATBAJNOKSÁG

VERSENYSZABÁLYZATA a

2023-2024. évi szezonra

A verseny célja

Magyarország legjobb Masters csapat címének eldöntése. Játéklehetőség biztosítása csapatbajnoki keretek között kizárólag 35 év feletti hölgyek és urak részére.

Csapatok

A csapatok összetétele minimum 4 fő, akik teljesítik az alábbi életkori feltételeket:

férfi 35+

férfi 45+

férfi 55+

női 35+

Fiatalabban közötti indulás lehetséges, pl. egy csapat felállhat 3db 55+ férfi játékosból és egy 35+ női játékosból is, ha a 3db 55+ férfi játékosból ketten vállalják, hogy 35+ és 45+ ban játszanak.

A csapat állhat több, mint 4 főből, ebben az esetben az egyes mérkőzéseken változtathatják játékosait azonban csak a betöltött életkor szerint.

Részletek alább.

Csapatnevezés

Nevezhet minden olyan közösség, amely korosztályonként 1-1-1 férfi és 1 női, azaz összesen minimum négy (férfi 35+, 45+, 55+, női 35+) főből álló csapatot ki tud állítani minden fordulóra.

Nem kötelező, hogy a csapat tagjai bejegyzett egyesületnél igazolt játékosok legyenek.

A részvétel alapfeltételei:

betöltött **életkor**, **csapatnév** választása, a **versenyszabályzat** elfogadása és a **nevezési díj** MF(S)Sz-nek átutalással: a befizetést igazoló bizonylat elküldése **2024. január 10-ig** a nevezes@squash.hu címre.

Részletesen:

- **Bejegyzett egyesület nevét** csak az a csapat veheti fel, ahol minden nevezett játékos az egyesület tagja és ott játékkendélyvel rendelkezik. Azok a nevezők, akik ennek a kitételnek nem felelnek meg, **egyéb fantázianevet** kell, hogy válasszanak.
- A versenyre nevezhetnek mindazok, akik az adott forduló lebonyolításának napján már **betöltötték** 35., 45., illetve 55. életévüket. Egy csapatba bármennyi magyar vagy külföldi játékost lehet nevezni. A csapatoknak a játékosokat korosztályonként kell nevezniük, de a mérkőzéseken nem kötelező a saját korosztályban játszaniuk. Idősebb játékos játszhat alacsonyabb korosztályban, fordítva viszont nem.
- A nevezés tartalmazhat olyan játékost is, aki a nevezés leadásakor még nem töltötte be a 35., 45., illetve 55. életévét, de a **verseny kezdetéig** eléri a korhatárt.
- A két forduló között a csapatok összeállítása csak igazolt sérülés vagy betegség esetén változtatható pótnemezéssel!

Nevezési határidő

2023. december 31. éjféli a nevezes@squash.hu címre az alábbi tartalommal:

- a csapat neve
- a csapat játékosainak felsorolása (név, születési idő)
- a csapatkapitány megnevezése és elérhetősége

Maximum 9 csapat nevezését fogadja el a MF(S)Sz, így az a 9 csapat játszhat a Masters CsB 2023-24 szezonban, akik a leggyorsabban neveznek!

Nevezési díj

Csapatonként 30.000.- forint, mely tartalmazza a pályadíjat, érmeket, kupákat.

A fordulók időpontjai, helyszínek

A fordulók időpontjait a MF(S)Sz által közreadott versenynaptár tartalmazza.

A nevezők létszámától függően egy vagy kétfordulós verseny.

Első forduló: 2024. február 3. - 4 vagy 5 csapat részvétele esetén **csak ez a dátum!**

Második forduló: 2024. május 11. - 6, 7, 8, 9 csapat részvétele esetén **mindkét dátum!**

A rendező helyszín / helyszínek a csapatok nevezését követően kerül/kerülnek megnevezésre.

A rendező helyszín / helyszínek csapatonként 6.000,- forintot kapnak.

A verseny lebonyolítása

A versenyre benevezett csapatok számának függvényében egy vagy két forduló alatt körmérkőzésben mérik össze erejüket, minden csapat egyszer mérkőzik meg minden csapattal. Az így megszerzett pontok alapján alakul ki a végső sorrend.

A Masters CSB minimum 4 csapat nevezése esetén kerül megrendezésre a 2023-24 szezonban.

A játékosok nevezése, jegyzőkönyvezés

- A csapatbajnoki fordulókra a nevezési lap alapján lehet nevezni.
- a nevetési lapot a rendező klub megfelelő példányszámban üresen nyomtatja ki a verseny kezdete előtt, amit a csapatok jól olvashatóan tollal töltenek ki.
- **A nevezési lapot az első mérkőzés kezdete előtt legalább tíz perccel** kell átadni a versenybíróknak, előzőleg NEM kell elküldeni a szövetségnek.
- Az adott fordulóban nem szerepelhet az a csapat, amelyik a megadott időpontig nem adta le a nevezési lapot.
- Ha egy csapat nem tud teljes létszámban felállni, úgy a csonka csapatot kell beírni a jegyzőkönyvbe. Minimum 3 ember kell a mérkőzés elkezdéséhez!
- Minden csapat a nevezéskor leadott lista alapján léptetheti pályára a játékosait az adott fordulóban. A mérkőzéseken nem kötelező a saját korosztályban játszani. Idősebb játékos játszhat alacsonyabb korosztályban, fordítva viszont nem!
- A nevezési lapon fel kell tüntetni a játékosok nevét a korosztálynak megfelelően és a csapatkapitányt.
- Ha valamely csapat egy olyan játékosa nem jelenik meg, akinek neve szerepel a csapat által aznap kezdés előtt leadott nevezési lapon, akkor az adott csapat a mérkőzést – a már lejátszott egyéni találkozók eredményétől függetlenül - 4:0 arányban elveszti, és mínusz 2 pontot kap.
- A mérkőzések jegyzőkönyvét az elől álló csapat kapitányának kell vezetnie és a mérkőzés végén a versenybíróknak kell leadnia.
- Adott fordulón belüli különböző mérkőzéseken a korosztályokban lehet cserélni játékosokat. Ennek értelmében egy a nevezési lapon szereplő játékos különböző csapatok elleni szerepelhet akár két különböző korosztályban, ha életkora azt megengedi.

A nevezési lapokat és az eredménylapokat a versenynap végén a rendező klub jól olvasható módon, szkennelve / fotón elküldi a nevezes@squash.hu és a fotitkar@squash.hu címekre.

Általános szabályok

Egy-egy mérkőzésen a találkozók sorrendje: férfi 55+, női 35+, férfi 45+, férfi 35+

Ettől eltérni csak mindkét érdekelt csapat hozzájárulásával lehet. Egy mérkőzés 3 nyert szettig tart, egy szett 11 pontig. A játékhoz Dunlop XX (extra slow) labdákát a rendező klub biztosítja.

A fordulók lejátszására kijelölt időponttól csak az összes csapat jóváhagyásával lehet eltérni.

A mérkőzések levezetésére mindkét csapat egy-egy játékosát jelöli ki. Ha a pártosság veszélye fennáll, akkor egy harmadik csapatból kérhetnek fel játékvezetésre egy mindkét fél által elfogadott játékostársat.

Ha egy mérkőzésen azonos egyéni győzelmet szereznek a csapatok, úgy a megnyert játszmák, illetve a megszerzett pontok döntenek el a győzelmet.

Amennyiben így is azonosság áll fenn, akkor a +35-ös férfi játékosok egymás ellen elért eredménye dönti el a győzelmet.

A csapatverseny pontozása

A Masters CSB-n egyrészt a csapatok küzdenek egymással a **Masters Csapatbajnoki cím** elnyerésére, másrészt a Masters játékosok **egyéni ranglista pontokat is** gyűjtnek mind egyéni eredményeik mind a csapatuk teljesítménye alapján!

Csapatok pontozása:

Minden csapatgyőzelemért 3 pontot kap a győztes és 0 pontot a vesztes.

2-2-es végeredménynél 2 pontot kap a győztes és 1 pontot a vesztes.

Ha valamelyik csapat nem tud legalább három játékost kiállítani, úgy az adott mérkőzést 4:0 arányban elveszti.

Az a csapat, amelyiknek az ellenfele nem jelenik meg, játék nélkül megszerzi a győzelmet és a maximális három pontot kapja meg, 12:0 szett és 132:0 pontarányal.

A helyezések sorrendjét az így megszerzett pontszámok határozzák meg. Azonos pontszám esetén az egymás ellen elért eredmény dönt. Többes holtverseny esetén, ha az egymás elleni eredmények alapján nem lehet sorrendet kialakítani, akkor a csapatok összteljesítménye alapján sorolunk.

A **végző sorrendet** az összes csapatgyőzelmek, majd összes megnyert meccsek, majd összes megnyert játszmák, majd összes megnyert pontok alapján állapítjuk meg.

A számolás az első döntő variációig tart.

Egyéni pontgyűjtés:

A pályára lépő játékosok egyéni ranglista pontjaikat is növelik!

Minden egyéni **(1 v.1) győzelem +100 egyéni** ranglista pontot jelent, a vereségért 0 pont jár.

Minden **csapatgyőzelem +150 egyéni ranglista pontot** jelent minden jelenlevő, aznap pályára lépő játékosnak;

2-2 eredménynél a szett/pont arányú **győztes** csapat minden jelenlevő, aznap pályára lépő játékosa **+100** egyéni ranglista pontot kap;

2-2 eredménynél a szett/pont arányú **vesztes** csapat minden jelenlevő, aznap pályára lépő játékosa **+50** egyéni ranglista pontot kap.

A verseny díjazása:

- I. helyezett csapat: kupa és érem
- II. helyezett csapat: kupa és érem
- III. helyezett csapat: kupa és érem

Egyéb költségek

A fordulókön való részvétel (utazás, étkezés, szállás) a csapatokat terheli.

Egyebek

Az itt szabályozott kérdésekben csak minden csapat egyetértése mellett lehet eltérni. Már egyetlen csapatnak is vétó joga van. Változtatás esetén a közös akaratot minden csapatkapitány írásban juttatja el a szervezőknek. Ha valamelyik csapattól nem érkezik írásos jóváhagyás, vagy nemleges szavazatot ad le, akkor a kiírástól eltérni nem lehet. Az itt nem szabályozott kérdésekben a MF(S)Sz szabályai az irányadók

Budapest, 2023. 11. 23.